

## PV331CN

Famille	Table de cuisson
Type d'encastrement	Semi-affleurant ou affleurant
Dimension	30 cm
Alimentation	Gaz
Type	Gaz
Code EAN	8017709255312



## Esthétique



Esthétique	Classica
Couleur	Noir
Finition	Verre
Matériau	Verre
Verre sur inox	oui
Grilles	Fonte
Revêtement brûleurs	Nickel
Type de commandes	Manettes
Position des commandes	Frontal
Nombre de manettes	2
Couleur des manettes	Effet inox
Finitions des composants	Blanc
Logo	Sérigraphié
Couleur de la sérigraphie	Gris

## Programmes / Fonctions

Nombre de brûleurs gaz	1
Nombre total de foyers	1

## Options

Encastrement	476-480x250-254 mm
--------------	--------------------

## Technologie

UR

Central - Gaz - Ultra-rapide - 6.00 kW

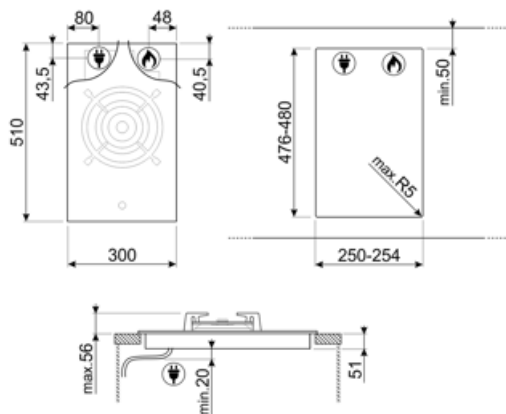
Thermocouples oui Allumage automatique intégré aux manettes oui

## Raccordement électrique

Puissance nominale	1 W	Fréquence	50/60 Hz
Tension	220-240 V	Longueur du câble d'alimentation	120 cm
Type de câble d'alimentation installé	Mono-phasé	Type de prise	Non

## Raccordement gaz

Type de gaz	G20 Gaz naturel	Réglé au gaz naturel	Cônique
Raccordement au gaz	Cylindrique	Puissance nominale gaz	6000 W
Injecteurs gaz fournis	G30 GPL Gaz liquide, G110 Gaz de ville		



## Accessoires Compatibles

5MP1G0GB3



**GRM**



Support Moka pour tables de cuisson gaz

**LGCN**



Profilé de jonction pour tables de cuisson, inox, 475/495mm

5MPV3MB



**GRW**



**WOKGHU**

Support WOK en fonte



---

## Symbols glossary

---



**Grilles en fonte** : Ces grilles résistent aux hautes températures. Solides et robustes, elles ont été conçues pour faciliter le déplacement des casseroles.



**Brûleur Ultra-rapide** : Le brûleur Ultra-rapide est défini comme le brûleur d'une puissance d'au moins 3,5 kW, qui peut être simple, double ou triple couronne.



**Verre-sur-inox** : La solution verre-sur-inox sur tables de cuisson en verre Smeg est conçue avec un film en acier inox sous le verre. Esthétiquement invisible, ce dispositif augmente la résistance du plateau : en effet, même dans le cas d'une rupture accidentelle, les éclats ne se dispersent pas, mais restent fixés sur le plateau.



**Commandes par manettes**